**Задание 1. Создайте класс для хранения данных о странах**

* В предыдущем задании вы работали в проекте EncapsulationExperiments. Удалите в нём из метода main класса Main всё содержимое и продолжайте работу в этом же проекте.

* Создайте класс Country, который будет использоваться для хранения данных о странах, со следующими полями:

* название (класс String);
* численность населения (тип int);
* площадь в квадратных километрах (тип double);
* название столицы (класс String);
* наличие выхода к морю (тип boolean).

Имена полей установите самостоятельно так, чтобы они были понятными и соответствовали хранящимся в них данным.

* Создайте также в этом классе:

* конструктор с одним параметром — названием страны;
* методы-геттеры для всех полей класса;
* методы-сеттеры для всех полей класса.

* В методе main класса Main напишите код, проверяющий работу хотя бы двух геттеров и сеттеров в этом классе. Запустите этот код и убедитесь, что он работает верно.

* Если что-то не получилось, постарайтесь самостоятельно внести исправления в свой код так, чтобы он стал работать.

* В случае возникновения трудностей вы, как и всегда в заданиях для самостоятельного выполнения, можете воспользоваться рекомендациями под видео, под которым была указана ссылка на это задание.

* Если всё получилось, поздравляем! Теперь вы умеете создавать POJO-классы, геттеры и сеттеры!